



CAMPEONATO JUVENIL MATCH PLAY E.F.M 2022

OBJETIVO

El objetivo de este campeonato es simplemente que los niños aprendan a jugar match play y se diviertan jugando con sus compañeros de Equipo. Por encima del resultado, debería prevalecer el compañerismo y el buen comportamiento en el campo.

JUGADORES

Podrán jugar este torneo todos los jugadores del Equipo de Competición de la Escuela de la Federación de Madrid.

INSCRIPCIONES

Las inscripciones se deberán hacer en www.ctg.fedgolfmadrid.com, en el apartado Torneos y en la categoría correspondiente (benjamines-alevines, infantiles-cadetes y sub18).

La inscripción a este torneo es gratuita (habrá que pagar los greenfees en cada eliminatoria).

PLAZO DE ELIMINATORIAS

Una vez determinados los cuadros de juego, se anunciarán los plazos para jugar las eliminatorias.

CATEGORÍAS

Se jugarán en las siguientes categorías:

1.BENJAMIN-ALEVIN

2.INFANTIL

3.CADETE Y SUB 18

SORTEO DE LOS EMPAREJAMIENTOS

Durante las clases, se realizará el sorteo de los jugadores, y se publicará en la web del Equipo (<https://ctg.fedgolfmadrid.com/pagina/equipos>).

RESULTADOS

Al acabar un match, habrá que comunicar el resultado enviando un mail a ctg.equipos@fedgolfmadrid.com.

CONSULTA DE RESULTADOS

Se podrán consultar los resultados y los posteriores emparejamientos en la web del Equipo de Competición (<https://ctg.fedgolfmadrid.com/pagina/match-juvenil>).

MODALIDAD DE JUEGO

Todas las eliminatorias se jugarán bajo la modalidad match play (juego por hoyos).

Los jugadores deberán establecer, antes de empezar a jugar, **si el match se jugará a 9 ó 18 hoyos en cualquier campo**, siempre en los plazos establecidos para jugar las eliminatorias. Deberán quedar entre ellos para determinar el día y la hora en los que se jugará el match.

En caso de empate, la primera opción es jugar un play off a muerte súbita en los hoyos del campo (manteniendo los puntos que correspondieran). Si no fuera posible, se desempatará a 9 hoyos match play en el putting green, eligiendo un hoyo cada uno de los jugadores.

HÁNDICAP

Se jugará con **la mitad de la diferencia** de hcp. de juego. (tal y como se juega la Liga Juvenil de la F.G.M.) y dando como máximo un punto por hoyo.

Antes de salir a jugar un match ambos jugadores deberán estar de acuerdo con los puntos correspondientes y rellenar en una tarjeta los hoyos en los que los jugadores tendrán puntos. Cualquier reclamación posterior no tendrá ningún efecto en el resultado.

Ejemplo cálculo hcp a 18 hoyos:

Jugador 1: hcp juego 17

Jugador 2: hcp juego 10

$17-10=7$, y la mitad de 7 es 3,5. Se redondea hacia arriba (4).

Entonces el jugador 1 tendría 4 puntos a repartir de uno en uno en los 4 hoyos con hcp. más bajo (los hoyos hcp. 1,2,3,4).

Si el match se jugara a 9 hoyos, se dividiría por la mitad el hcp de juego antes de calcular la mitad de la diferencia de hcps. de juego.

COMPORTAMIENTO EN EL CAMPO

El comportamiento en el campo deberá ser ejemplar con los compañeros, con el campo y con los demás jugadores.