

CAMPO
El Encín Golf

TORNEO
CIRCUITO AMATEUR

FECHA
25 DE MAYO DE 2022

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes de la Federación de Golf de Madrid serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES REGLA 18

- El Campo de Prácticas y la Casa Club están fuera de límites
- El límite del campo está definido por su valla perimetral.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO REGLA 16

- Todos los caminos y carreteras asfaltados u hormigonados del campo son obstrucciones inamovibles.
- Los alcorques con tierra recién removida.

OBJETOS INTEGRANTES

- Todos los caminos del campo, incluidos los cubiertos de grava y sus cunetas adyacentes- excepto los asfaltados u hormigonados

GREENES DE LOS HOYOS 6 Y 8 SEPARADOS

El green que se utiliza en los hoyos 6 y 8 se considera como dos greens separados divididos por una línea de puntos marcada en el green o por dos marcas. Un jugador que tiene interferencia con la parte del green del hoyo que no está jugando está en un green equivocado y debe tomar alivio según la Regla 13.1f.

Penalización por jugar desde un lugar equivocado en infracción de esta Regla Local: Penalización general (Regla 14.7a)

ZONA DE DROPAJE. ÁREA DE PENALIZACIÓN. REGLA 17

Hoyo 16: Si una bola reposa en el área de penalización, el jugador puede, como opción adicional a las de la regla 17, dropar una bola bajo penalidad de un golpe en la zona de dropaje marcada a tal efecto. La zona de dropaje es un área de alivio bajo la Regla 14.3.

COLOCACIÓN DE BOLA

Si la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalidad una sola vez colocando la bola original u otra bola, y jugarla, desde esta área de alivio:

- Punto de Referencia: Lugar donde reposa la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: una tarjeta de resultados, pero con estas limitaciones:
- Limitaciones a la ubicación del área de alivio:
 - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia
 - Debe estar en el área general

Al proceder bajo esta Regla Local, el jugador debe elegir el lugar para colocar la bola y usar los procedimientos para *reponer* una bola bajo la Reglas 14.2b(2) y 14.2e

NOTAS IMPORTANTES

- Tiempo máximo en completar la vuelta: 4 horas y 30 minutos.
- El Juego lento será cronometrado, tan pronto se observe.

