



PEQUECIRCUITO 2026

La Valmuza Golf

12 de septiembre de 2026

Serán de aplicación las Reglas de Golf, las Condiciones de la Competición, el Código de Conducta y Política de Ritmo de Juego, las Reglas Locales Permanentes de la R.F.E.G en vigor y además las siguientes:

REGLAS LOCALES

1. FUERA DE LÍMITES:

- Más allá de cualquier valla, postes galvanizados, estaca o líneas blancas que definan el límite del campo.
- El Mallazo que está unido a la valla de fuera de límites es un **objeto integrante**.

Fuera de Límites Interno.

Existe un fuera de límites a la izquierda del hoyo 10 delimitado por líneas blancas sólo para el juego del hoyo 10. Jugando cualquier otro hoyo, las estacas que identifican el fuera de límites son obstrucciones inamovibles.

2. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (Regla 16)

Terreno en Reparación:

- Árboles identificados con cinta azul.
- Los alcorques rellenos de corteza de pino (no existe interferencia si el alcorque interfiere sólo en el stance de la jugador/a).

3. OBJETOS INTEGRANTES:

- Todos los caminos del campo y el mallazo que está unido a la valla de fuera de límites.
- Las mangueras de riego por goteo situadas cercanas a los objetos que definen el fuera de límites.

Excepto cuando de otra forma se especifique, la penalización por infracción de una Regla Local es la penalización general
Stroke Play: DOS GOLPES

NOTAS IMPORTANTES

- Rastrillar bunkers
- Arreglar piques
- Reponer chuletas
- Jugar a buen ritmo

El tiempo máximo permitido para cada vuelta será de **4 horas y 36 minutos**

PEQUECIRCUITO 2026

La Valmuza Golf

12 de septiembre de 2026

Procedimiento en caso Suspensión del Juego (Regla 5.7b)

Cuando el Comité ha suspendido el juego debido a una situación de peligro, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre dos hoyos no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité.

Si están jugando un hoyo, interrumpirán el juego inmediatamente y no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente será descalificado, salvo que existan circunstancias que justifiquen la suspensión de la penalidad de acuerdo con la Regla 5.7b.

La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

Interrumpir el Juego inmediatamente: Un toque prolongado de sirena.

Interrumpir el Juego: Tres toques cortos consecutivos de sirena.

Reanudar el Juego: Dos toques cortos consecutivos de sirena.

Plan de Evacuación

EN CASO DE EVACUACIÓN LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y **DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE A LA CASA CLUB** Y ESPERAR INSTRUCCIONES. ASIMISMO, ESTARÁN PENDIENTES DE SU REINCORPORACIÓN.

