



<b>CAMPO</b> <b>RSHECC - Campo SUR</b>	<b>TORNEO Golf Adaptado</b> <b>"RSHECC"</b>	<b>FECHA</b> <b>13 DE JULIO DE 2025</b>
---	--	--

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Real Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

### **REGLAS LOCALES**

#### **1. FUERA DE LÍMITES REGLA 18**

- A la derecha del hoyo 6 y detrás del green del hoyo 12.
- Existe un **fuera de límites interno** a la izquierda del hoyo 8, exclusivamente para el juego de este hoyo, definido por estacas y/o líneas blancas

#### **2. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO REGLA 16**

##### **OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES**

- Las traviesas situadas en los bunkers y las que rodean zonas ajardinadas cubiertas o no de cortezas y/o madera triturada.
- Los caminos asfaltados u hormigonados con sus cunetas y traviesas adyacentes formando una sola obstrucción.
- La caseta situada a la derecha del green del hoyo 9 se considera una única obstrucción junto con el camino y sus traviesas.
- Las estacas que definen el fuera de límites interno del hoyo 8, cuando se juega cualquier otro hoyo

#### **3. OBJETOS INTEGRANTES DEL CAMPO**

- Todos los caminos del campo, excepto los asfaltados u hormigonados, incluidos los cubiertos de grava.
- Los protectores que evitan el paso de jabalíes junto a las vallas de fuera de límites.
- Los alcorques de plantas y encinas y las zonas ajardinadas, llenas o no con cortezas y/o madera triturada.

#### **4. COLOCACIÓN DE BOLA (REGLA LOCAL MODELO E-3).**

Si la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalidad una sola vez colocando la bola original u otra bola, y jugarla, desde esta área de alivio:

- Punto de Referencia : Lugar donde reposa la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia : 20 cms, pero con estas limitaciones:
- Limitaciones a la ubicación del área de alivio :
  - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia
  - Debe estar en el área general

#### **NOTAS IMPORTANTES**

- El juego lento será cronometrado tan pronto se observe.
- Tiempo máximo permitido para la vuelta: 5 horas