

XLI TORNEO SAN GREGORIO 2026

FECHA: 10 de Mayo de 2026

HORA 9:00 A TIRO

En caso de alguna consulta durante el juego, teléfono Caddy Master:

[617 49 79 51](tel:617497951) / [643 90 45 56](tel:643904556)

BARRAS DE SALIDA AMARILLA CABALLEROS- ROJAS SEÑORAS

MODALIDAD Individual STABLEFORD

CATEGORÍAS 3 Categorías:

1ª CATEGORÍA de HCP 0 a HCP 12.4

2ª CATEGORÍA de HCP 12.5 a HCP 24.4

3ª CATEGORÍA de HCP 24.5 en adelante

**** HANDICAP DE JUEGO RESTRINGIDO A 36.0**

TIEMPO DE JUEGO **Máximo de 5 HORAS.**

HORA DE SALIDA 9:00 am horas

DURACION MINUTOS 18HOYOS: 260 / DURACION MINUTOS TORNEO: 300 / HORA FINALIZACIÓN 14:00 horas

SALIDA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1	9:00	9:17	9:31	9:47	10:01	10:18	10:32	10:45	10:58	11:10	11:27	11:41	11:57	12:11	12:28	12:42	12:55	13:08
2	13:03	9:00	9:14	9:30	9:44	10:01	10:15	10:28	10:41	10:53	11:10	11:24	11:40	11:54	12:11	12:25	12:38	12:51
3	12:49	13:06	9:00	9:16	9:30	9:47	10:01	10:14	10:27	10:39	10:56	11:10	11:26	11:40	11:57	12:11	12:24	12:37
4	12:33	12:50	13:04	9:00	9:14	9:31	9:45	9:58	10:11	10:23	10:40	10:54	11:10	11:24	11:41	11:55	12:08	12:21
5	12:19	12:36	12:50	13:06	9:00	9:17	9:31	9:44	9:57	10:09	10:26	10:40	10:56	11:10	11:27	11:41	11:54	12:07
6	12:02	12:19	12:33	12:49	13:03	9:00	9:14	9:27	9:40	9:52	10:09	10:23	10:39	10:53	11:10	11:24	11:37	11:50
7	12:17	12:34	12:50	13:05	13:23	13:43	9:00	9:13	9:26	9:38	9:55	10:09	10:25	10:39	10:56	11:10	11:46	12:03
8	11:35	11:52	12:06	12:22	12:36	12:53	13:07	9:00	9:13	9:25	9:42	9:56	10:12	10:26	10:43	10:57	11:10	11:23
9	11:22	11:39	11:53	12:09	12:23	12:40	12:54	13:07	9:00	9:12	9:29	9:43	9:59	10:13	10:30	10:44	10:57	11:10

Los tiempos de paso arriba indicados son los tiempos máximos de paso por cada TEE al iniciar el primer golpe. Por el bien del juego rogamos vayan con margen sobre estos tiempos.

**** Atención a las zonas pintadas de azul intermitente en hoyos 2 permitido dropaje sin penalidad siempre sin ganar distancia al hoyo.**

**** Zonas sembradas o en reparación: todo jugador debe droparse sin penalidad fuera de estas áreas siempre sin ganar distancia al hoyo.**

***** No se debe pisar las zonas sembradas con carritos ni buggys.**

Para evitar el juego lento y que el ritmo sea el adecuado, todo jugador o grupo de jugadores que se encuentre fuera de posición en el campo podrá ser cronometrado y penalizado según la regla 5-6 Recordamos las normas básicas para cumplir con un buen ritmo de juego:

- Cuando el torneo es STABLEFORD, levantar bola cuando ya no se puedan conseguir puntos.
- Tiempo máximo de búsqueda de bola: 3 minutos



- En caso de duda juega bola provisional.
- Prepara tu golpe mientras tu compañero juega.

REGLAS LOCALES CLUB DE GOLF POZOBLANCO

- En la calle que se esté jugando, previa señalización de la bola, ésta se podrá levantar, limpiar y colocar una sola vez, a la distancia máxima de un palo, sin ganar distancia a bandera y en presencia del marcador.
- Las calles están delimitadas por la diferencia de altura de corte y/o en aquellas zonas donde no sea claro el corte lo serán la línea entre estacas.
- Se prohíbe el approach o chip dentro del Green, en caso de rotura del putter, se podrá usar otro palo siempre y cuando el golpe sea igual que el putt.
- Todas las estacas que delimitan las calles y las obras no se podrán quitar, pudiendo así dropar (no colocar) sin penalidad en el punto de alivio más cercano, sin ganar distancia a bandera.
- En el hoyo 9/18 existen dos zonas de dropaje obligatorias de agua con alfombras, una para el primer lago y otra para el segundo.
- Cualquier impedimento suelto en cualquier zona del campo se podrá quitar sin penalidad.
- Las hozadas de jabalí, las huellas de tractor incluso en el rough y las zanjas de drenaje, se consideran terreno en reparación, aunque no estén marcadas, pudiendo así aliviarse sin penalidad.
- Si la bola reposa sobre un camino de tierra podrá ser dropada sin penalidad en la zona de alivio más cercana fuera de éste y sin ganar distancia a bandera.
- Toda bola o stance que repose en los olivos o en su alcorque, podrá droparse sin penalidad, considerándose así un obstáculo artificial.
- Cualquier grupo de 4 jugadores debe terminar la primera vuelta en el intervalo de 2:15h, y el conjunto de las dos vueltas en un intervalo de 4:30h. Todo jugador que exceda este límite, se le podrá aplicar las reglas de ritmo de juego.
- Una mala conducta dentro del campo ya sea cuidado del campo o falta de respeto a jugadores y comité, se aplicarán las reglas de código de conducta.