

# CAMPEONATO JUVENIL LA VALMUZA

La Valmuza Golf – 13 de septiembre de 2025

Serán de aplicación las Reglas de Golf, las Condiciones de la Competición, el Código de Conducta y Política de Ritmo de Juego, las Reglas Locales Permanentes de la R.F.E.G en vigor y además las siguientes:

## REGLAS LOCALES

### 1. FUERA DE LÍMITES:

- Más allá de cualquier valla, postes galvanizados, estaca o líneas blancas que definan el límite del campo.
- El Mallazo que está unido a la valla de fuera de límites es un **objeto integrante**.

#### Fuera de Límites Interno.

Existe un fuera de límites a la izquierda del hoyo 10 delimitado por líneas blancas sólo para el juego del hoyo 10. Jugando cualquier otro hoyo, las estacas que identifican el fuera de límites son obstrucciones inamovibles.

### 2. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (Regla 16)

#### Terreno en Reparación:

- Árboles identificados con cinta azul.
- Los alcorques rellenos de corteza de pino (no existe interferencia si el alcorque interfiere sólo en el stance de la jugadora).

#### Zonas de Juego Prohibido (Regla Local Modelo E-8.1)

- Parterres con tierra o sustrato con removido con flores, definidas por estacas azules o línea blanca, se consideran como zonas de juego prohibido que deben ser tratada como condición anormal del campo. Se debe tomar alivio sin penalización por interferencia de la zona de juego prohibido según la Regla 16.1f.
- Zona de recebo del hoyo 8, marcada con estacas o líneas blancas.

### 3. OBJETOS INTEGRANTES:

- Todos los caminos del campo y el mallazo que está unido a la valla de fuera de límites.
- Las mangueras de riego por goteo situadas cercanas a los objetos que definen el fuera de límites.

### 4. COLOCACIÓN DE BOLA:

Regla Local Modelo 8/E-3 - Cuando la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o menor, el jugador puede tomar alivio sin penalización, sólo una vez, colocando la bola original u otra bola y jugándola en el área de alivio medido desde el punto de referencia a la distancia máxima de una tarjeta de resultados y debe estar en el área general y no más cerca del hoyo que el punto de referencia

**Excepto cuando de otra forma se especifique, la penalización por infracción de una Regla Local es la penalización general**

**Stroke Play: DOS GOLPES**

### NOTAS IMPORTANTES

- Rastrillar bunkers
- Arreglar piques
- Reponer chuletas
- Jugar a buen ritmo

El tiempo máximo permitido para cada vuelta será de **4:30 horas**