



CAMPO	TORNEO	FECHA
Palomarejos Golf	Senior y Supersenior Masculino	1 de Junio de 2023

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES **REGLA 18**

- Más allá de cualquier muro, cerca, valla, estacas blancas o líneas blancas que definen el campo.
- El campo de prácticas está Fuera de Límites.

ÁREAS DEFINIDAS DEL CAMPO **REGLA 2**

Existe una *waste área* a la derecha del hoyo 9 que forma parte del área general.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO. **REGLA 16**

- Todos los caminos y carreteras asfaltados u hormigonados y sus cunetas son obstrucciones inamovibles.
- Los parterres y zonas ajardinadas delimitados por alineaciones de piedras.
- Los hoyos y tapas del recorrido de Footgolf.

OBJETOS INTEGRANTES

- Todos los caminos del campo, incluidos los de superficie de grava, excepto los asfaltados u hormigonados.

COLOCACIÓN DE BOLA (Regla Local Modelo E-3)

Cuando la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalidad una sola vez colocando la bola original u otra bola, y jugarla desde esta área de alivio:

- Punto de referencia: lugar donde reposa la bola original.
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: una tarjeta de resultados desde el punto de referencia, pero con estas limitaciones:

Limitaciones a la ubicación del área de alivio:

- o No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia
- o Debe estar en el área general.

Al proceder bajo esta regla local el jugador debe elegir el lugar para colocar la bola y usar los procedimientos para reponer una bola bajo las reglas 14.2b (2) y 14.2e.

Penalización por jugar desde un lugar equivocado en infracción de la regla local: Penalización general (regla 14.7a)

NOTAS IMPORTANTES

Tiempo máximo de juego **4h 30 min**

El juego lento será cronometrado tan pronto sea observado.