



**CAMPO
C.G. RETAMARES**

**TORNEO
GOLF ADAPTADO**

**FECHA:
21 de abril de 2024**

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, la Política de Ritmo de juego y el Código de Conducta de la Federación de Madrid serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES REGLA 18

- El Campo de prácticas y la Casa club están fuera de límites
- Fuera de límites interno: A la izquierda del hoyo 7, únicamente para el juego de este hoyo, definido con estacas y/o líneas blancas
- A la derecha de los hoyos 4, 9, 10 y 15 definido por estacas y/o línea blanca.

PROCEDIMIENTOS ESPECIALES DE ALIVIO: ZONAS DE JUEGO PROHIBIDO. AAPP. ZONAS DE DROPAJE

- Los parterres situados a la izquierda del green del **hoyo 6** son una zona de juego prohibido que debe ser tratada como condición anormal del campo. Se debe tomar alivio sin penalización por interferencia de la zona de juego prohibido según la regla 16.1f o, como opción adicional, dropando una bola en la zona de dropaje marcada al fondo del green.
- **Hoyos 1, 2, 12..** Si una bola está en el área de penalización cercana al green, incluyendo cuando se sabe o es virtualmente cierto que la bola que no ha sido encontrada fue a reposar al área de penalización,
Hoyo 14 Si una bola está en el área de penalización amarilla cercana al green, incluyendo cuando se sabe o es virtualmente cierto que la bola que no ha sido encontrada fue a reposar al área de penalización,
Para estos cuatro hoyos el jugador puede tomar alivio bajo la Regla 17.1, o
 - **Como opción adicional**, siempre que la bola haya cortado el margen del AP por última vez por estacas amarillas, dropar la bola original u otra bola en la zona de dropaje marcada a tal efecto La zona de dropaje es un área de alivio bajo la Regla 14.3

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO REGLA 16

- Todos los caminos y carreteras asfaltados u hormigonados del campo son obstrucciones inamovibles.
- Las estacas del fuera de límites interno del hoyo 7, para el juego de cualquier otro hoyo, son obstrucciones inamovibles.
- Arbustos pequeños recién plantados y protegidos por malla azul y árboles jóvenes con tutor marcados con pintura azul y sus alcorques situados en área general.

OBJETOS INTEGRANTES

- Todos los caminos del campo excepto los asfaltados u hormigonados, incluidos los cubiertos de grava, y las grietas o escorrentías producidas en ellos por el paso del agua.
- Las gomas de riego por goteo que discurren adyacentes a las vallas de fuera de límites

COLOCACIÓN DE BOLA (Regla Local Modelo E-3)

- En cualquier parte del área general segada a la altura de calle o inferior
- Tamaño del área de alivio: 15 cms

NOTAS IMPORTANTES:

- **Tiempo máximo de juego: 4:45 horas**
- El juego lento será cronometrado tan pronto como sea detectado.