

# **INTERRUPCIÓN SUSPENSIÓN DEL JUEGO**

Las siguientes señales se usarán **cuando se suspenda el juego**:

## **INTERRUMPIR EL JUEGO INMEDIATAMENTE:**

### **UN TOQUE PROLONGADO DE SIRENA**

Cuando el juego es suspendido por el Comité debido a una situación peligrosa, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están jugando un hoyo, deben interrumpir el juego inmediatamente y no reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si un jugador no interrumpe inmediatamente el juego, está descalificado salvo circunstancias que justifiquen la no aplicación de la penalidad como está previsto en la Regla 5.7b.

Durante la suspensión del juego por situación peligrosa, no se usarán las áreas de práctica.

**LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE A LA CASA CLUB Y ESPERAR INSTRUCCIONES**

## **INTERRUMPIR EL JUEGO:**

### **TRES TOQUES PROLONGADOS DE SIRENA, REPETIDOS**

Si los jugadores en un partido o en un grupo están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si han comenzado el juego de un hoyo, pueden interrumpir el juego inmediatamente o continuar el juego del hoyo, siempre que lo hagan sin demora. Si los jugadores eligen continuar el juego del hoyo, están autorizados para interrumpir el juego antes de terminarlo.

En cualquier caso, el juego debe interrumpirse después de terminado el hoyo.

**LOS JUGADORES PUEDEN MARCAR Y LEVANTAR SU BOLA Y DEBEN PERMANECER EN EL CAMPO A LA ESPERA DE INSTRUCCIONES**

## **REANUDAR EL JUEGO:**

### **DOS TOQUES CORTOS DE SIRENA**

Se informará a los jugadores sobre cómo y cuándo se reanudará el juego. El juego debe ser reanudado desde donde fue interrumpido, incluso si la reanudación ocurre en un día posterior. Los jugadores deben reanudar el juego cuando el Comité haya ordenado la reanudación.

Antes de reanudar el juego, se instruirá a los jugadores para que vuelvan a sus posiciones en el campo y se proporcionará tiempo suficiente para ello. Si es posible, el Comité proporcionará también tiempo adicional para calentar.

Puede obtener más información sobre el procedimiento de suspensión y reanudación del juego en la Regla 5.7



**Ctos de Andalucía Infantil y Alevín  
Segunda Jornada**

<b>Hoyo</b>	<b>Frente</b>	<b>Lado</b>	<b>Hoyo</b>	<b>Frente</b>	<b>Lado</b>
<b>1</b>	13	5D	<b>10</b>	21	6D
<b>2</b>	14	4D	<b>11</b>	26	6I
<b>3</b>	13	9I	<b>12</b>	21	5D
<b>4</b>	11	9I	<b>13</b>	11	17D
<b>5</b>	25	6D	<b>14</b>	20	14D
<b>6</b>	18	9I	<b>15</b>	18	10I
<b>7</b>	23	C	<b>16</b>	24	C
<b>8</b>	12	8D	<b>17</b>	13	7D
<b>9</b>	8	13I	<b>18</b>	26	8D
Árbitros 636 805 085					