



CAMPO El Encín Golf	LIGA CLUBES SIN CAMPO ENTRE SEMANA	FECHA 11 de Marzo de 2026
--------------------------------------	---	--

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Real Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES DESTACABLES REGLA 18

- El límite del campo está definido por su valla perimetral.
- El Campo de Prácticas y la Casa Club están fuera de límites, definido con líneas y/o estacas blancas.
- A la derecha y detrás del green del hoyo 16 definido con líneas y/o estacas blancas

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO REGLA 16

- Todos los caminos y carreteras asfaltados u hormigonados del campo y sus cunetas son obstrucciones inamovibles.

GREEN EQUIVOCADO REGLA 13

- **Green compartido Hoyos 6 y 8:** El green que se utiliza en los hoyos 6 y 8 se considera como dos greens separados divididos por una línea discontinua. Un jugador que tiene interferencia con la parte del green del hoyo que no está jugando está en un green equivocado y debe tomar alivio según la regla 13.1f.

OBJETOS INTEGRANTES:

- Todos los caminos del campo, incluidos los cubiertos de grava y sus cunetas adyacentes, excepto los asfaltados u hormigonados.

ZONA DE DROPAJE. ÁREA DE PENALIZACIÓN. REGLA 17

- **HOYO 16:** Si una bola reposa en el área de penalización, incluyendo cuando es conocido o virtualmente cierto que terminó reposando en el área de penalización aunque no haya sido encontrada, el jugador tiene estas opciones de alivio, cada una con un golpe de penalización:
 - Tomar alivio según la regla 17.1
 - Como opción adicional, dropar la bola original u otra bola en la zona de dropaje situada por delante de los tees de salida del hoyo, marcada a tal efecto. La zona de dropaje es un área de alivio bajo la Regla 14.3.

COLOCACIÓN DE BOLA. REGLA LOCAL MODELO E-3

- En cualquier parte del área general cortada a la altura de calle o inferior
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: **20 cms.**
- El área de alivio debe estar en el Área General
- Al proceder bajo esta Regla Local, el jugador debe elegir el lugar para colocar la bola y usar los procedimientos para reponer una bola bajo la Reglas 14.2b(2) y 14.2e

NOTAS IMPORTANTES

- **El juego lento será cronometrado tan pronto como se produzca. Tiempo de juego establecido: 4:40 horas**