FINAL DE LIGA JUVENIL RFGM 2026

CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN

LUGAR:

Centro Nacional de Golf

C. del Arroyo del Monte, 5, Fuencarral-El Pardo, 28035 Madrid
Teléfono: 913 76 90 60

FECHA:

Domingo 13 de diciembre de 2026.

PARTICIPANTES:

Podrán participar los 2 equipos ganadores de las semifinales de cada Liga (Azul y Amarilla) en la categoría correspondiente.

Los jugadores participantes deberán haber jugado un mínimo de 2 partidos con su equipo en esa categoría. Un mismo jugador no puede competir en 2 finales distintas.

COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS:

Liga Azul

- **Categoría Sub21/Cadete.**
  - *Categoría Sub-21:* Cada equipo estará formado por 2 jugadores , de los cuales 1 será masculino y el otro femenino.
  - *Categoría Cadete:* cada equipo estará formado por 4 componentes mixtos, de los cuales al menos 1 será femenino.
- **Categoría Infantil.** Cada Equipo estará formado por 6 componentes de los cuales al menos 2 serán femeninos.
- **Categoría Alevín**. Cada equipo estará formado por 6 componentes de los cuales al menos 1 será femenino.

Liga AMARILLA.

- **Categoría Sub21/Cadete.**
  - *Categoría Sub-21:* Cada equipo estará formado por 2 jugadores, de los cuales 1 será masculino y otro femenino.
  - *Categoría Cadete:* Cada equipo estará formado por 2 componentes, 1 masculino y otro femenino.
- **Categoría Infantil.** Cada equipo estará formado por 4 componentes de los cuales al menos 1 será femenino.
- **Categoría Alevín.** Cada equipo estará formado por 4 componentes de los cuales al menos 1 será femenino.

En el caso que un equipo no tenga suficientes jugadores de handicap inferior a 36.0, podrá participar un jugador de handicap superior, pero limitando el hándicap a 36.0

FÓRMULA DE JUEGO:

Se jugará Match-Play a 18 hoyos en categoría Sub21/Cadete e Infantil y a 9 hoyos en categoría Alevín.

Todos los partidos se jugarán Match Play handicap, excepto en la Categoría Sub-21, donde uno de los partidos será Match Play Scratch.

Liga AZUL:

- **Categoría Sub21/Cadete.**
  - *Categoría Sub-21*: Se jugarán 2 Partidos Individuales Indistintos:
    - 1 Partido Scratch. Este partido lo disputarán los jugadores con el hándicap exacto más bajo de cada equipo sin diferencia de puntos.
    - 1 Partido Hándicap.
  - *Categoría Cadete:* Se jugarán 3 partidos distribuidos de la siguiente manera:
    - Obligatoriamente habrá 1 Partido exclusivamente Femenino, que enfrentará a las dos jugadoras de la categoría con el hándicap exacto más bajo de cada equipo.
    - 1 Partido Foursome. El capitán podrá elegir los componentes de la pareja sin tener en cuenta el hándicap de los jugadores, pudiendo formar partidos mixtos.
    - 1 Partido Individual Indistinto hándicap.
- **Categoría Infantil:** Se jugarán 5 partidos distribuidos de la siguiente manera:
  - 2 Partidos Individuales exclusivamente Femeninos. Las jugadoras de cada equipo se ordenarán por hándicap exacto enfrentándose las jugadoras de hándicap más bajo de cada equipo entre ellas. En el caso que un equipo presente más de 2 jugadoras, disputarán los partidos femeninos la de hándicap exacto más bajo.
  - 2 Partidos Individuales Indistintos hándicap. Los jugadores de cada equipo se ordenarán por hándicap exacto, enfrentándose los jugadores de hándicap más bajo de cada equipo entre sí y así sucesivamente, independientemente del sexo del jugador.
  - 1 Partido Foursome. El capitán podrá elegir los componentes de la pareja sin tener en cuenta el hándicap de los jugadores siempre y cuando sean del mismo sexo.
- **Categoría Alevín.** Se jugarán 5 partidos distribuidos de la siguiente manera:
  - 4 Partidos Individuales de los cuales al menos uno será exclusivamente femenino. En el caso de que un equipo presente varias jugadoras, disputará el partido femenino la jugadora que presente el hándicap exacto más bajo. El resto de jugadores se ordenarán por el hándicap exacto, enfrentándose entre ellos según dicho orden, independientemente del sexo del jugador.
  - 1 Partido Foursome. El capitán podrá elegir los componentes de la pareja sin tener en cuenta el hándicap de los jugadores, pudiendo formar partidos mixtos.

Liga AMARILLA:

- **Categoría Sub21/Cadete.**
  - *Categoría Sub-21*: Se jugarán 2 Partidos Individuales Indistintos:
    - 1 Partido Scratch. Este partido lo disputarán los jugadores con el hándicap exacto más bajo de cada equipo sin diferencia de puntos.
    - 1 Partido hándicap.
  - *Categoría Cadete:* Se jugarán 2 Partidos Individuales. Obligatoriamente habrá un 1 Partido exclusivamente Femenino, que enfrentará a las dos jugadoras de la categoría con el hándicap más bajo de cada equipo.

- **Categoría Infantil:** Se jugarán 3 partidos distribuidos de la siguiente manera:
  - 2 Partidos Individuales. Obligatoriamente habrá 1 Partido exclusivamente Femenino, que enfrentará a las dos jugadoras de la categoría con hándicap exacto más bajo de cada equipo.
  - 1 Partido Foursome. El capitán podrá elegir los componentes de la pareja sin tener en cuenta el hándicap de los jugadores/as.
- **Categoría Alevín.** Se jugarán 3 partidos distribuidos de la siguiente manera:
  - 2 Partidos Individuales de los cuales uno será exclusivamente femenino que enfrentará a las dos jugadoras de la categoría con hándicap exacto más bajo de cada equipo.
  - 1 Partido Foursome. El capitán podrá elegir los componentes de la pareja sin tener en cuenta el hándicap de los jugadores, pudiendo formar partidos mixtos.

En caso de que un equipo no presente a un jugador se considerará que este partido se ha perdido con diferencia de 5 ups.

HÁNDICAP:

Se concederá la 1/2 de la diferencia del handicap de juego (con el slope), concediendo un máximo de 5 puntos. En el caso que se jueguen 9 hoyos, se dividirá entre 2 el handicap de juego ANTES de calcular los puntos.

Cálculo de Puntos:

Puntos = (Hju Jugador 1 – Hju Jugador 2) * ½

Ejemplo Partido Individual 9 hoyos:

- Hju Jugador 1: 38 ⟶ 38 / 2 = 19
- Hju Jugador 2: 25 ⟶ 25 / 2 = 12,5
- (19 – 12,5) * ½ = 3

Ejemplo Partido Foursome 9 hoyos:

Pareja 1	Hju Jugador A1: 9 Hju Jugador B1: 10	(9+10) = 19	(19-18) * ½ = 1
Pareja 2	Hju Jugador A2: 7 Hju Jugador B2: 11	(7+11) = 18	

BARRAS DE SALIDA:

Las barras de salida serán las siguientes:

- Amarillas para los jugadores masculinos
- Azules para los jugadores alevines masculinos
- Rojas para las jugadores femeninas.

CAPITANES:

El capitán no podrá ser jugador. Sólo podrá ir un capitán por equipo que será nombrado con anterioridad. Éste será el único no jugador que podrá hablar con los participantes.

CADDIES:

Solamente el capitán y los compañeros de equipo (siempre que hayan terminado ya su partido) podrán hacer de caddie durante la competición.

BUGGIES:

No está permitido el uso de buggies.

DISPOSITIVOS DE MEDICIÓN DE DISTANCIAS.

No está permitido el uso de dispositivos de medición de distancias

DESEMPATES:

En caso de empate entre 2 equipos ganará el equipo que más ups haya conseguido. En caso de persistir el empate ganará el equipo que tenga la suma de hándicap más baja.

PREMIOS:

Al equipo ganador de cada categoría se le entregará un trofeo, que pasará a propiedad del Club. Se adjudicarán placas a los componentes del equipo Campeón y Subcampeón de cada categoría.

COMITÉ:

La Real Federación de Golf de Madrid designará el Comité de la Prueba.

El Comité de la Prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación de las presentes condiciones de la competición.

La Real Federación de Golf de Madrid se reserva el derecho de modificar estas condiciones de la competición con el fin de mejorar su funcionamiento.

Esta Circular invalida cualquier otra que con fecha anterior haya publicado la Real Federación de Golf de Madrid en la Web o por Circular.

El Comité Juvenil de la Real Federación de Golf de Madrid.

En Madrid, a 11 de noviembre de 2026

D. Alfonso Fernández de Córdoba Esteban
Secretario General – Gerente