



<b>CAMPO</b> <b>Cabanillas Golf</b>	<b>PRUEBA</b> <b>DOBLES MID-AMATEUR FEMENINO</b>	<b>FECHA</b> <b>22 de ABRIL de 2025</b>
--	---	--

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

## REGLAS LOCALES

### FUERA DE LÍMITES **REGLA 18**

- Más allá de cualquier muro, cerca, valla, estacas o líneas blancas que definen el campo
- El campo de Pitch & Putt está Fuera de Límites, así como el Putting Green anexo.
- Existe un Fuera de Límites interno entre los hoyos 1 y 6, de aplicación únicamente jugando el hoyo 1
- Existe un Fuera de Límites interno entre los hoyos 2 y 5, de aplicación únicamente jugando el hoyo 5.
- Las Estacas que identifican y/o delimitan los fueros de límites internos (Hoyos 1 y 6; Hoyos 2 y 5), son objetos de límites cuando se juegan los Hoyos 1 y 5, y obstrucciones inamovibles cuando se juega cualquier otro hoyo

### ZONA DE DROPAJE - Área de penalización

- **Hoyos 1 y 6:** Si una bola está en el área de penalización, incluyendo cuando es conocido o virtualmente cierto que una bola no encontrada terminó reposando en dicha área de penalización, el jugador tiene las siguientes opciones de alivio
  - Tomar alivio bajo la Regla 17
  - como opción adicional, dropar la bola original u otra bola en la zona de dropaje marcada. La zona de dropaje es un área de alivio bajo la Regla 14.3.

### CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO

- Todos los caminos y carreteras de asfalto, hormigón, triturado de madera, zahorra o adoquines del campo son obstrucciones inamovibles.
- Las estacas de los fuera de límites internos de los hoyos 1 y 5 son obstrucciones inamovibles para el juego de cualquier otro hoyo
- Las jardineras, parterres y alcorques de grava en árboles son obstrucciones inamovibles

### COLOCACIÓN DE BOLA (RLM E-3)

Cuando la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalización, sólo una vez, colocando la bola original u otra bola y jugándola en la siguiente área de alivio:

- Punto de referencia: el lugar donde reposa la bola original.
- Tamaño del área de alivio: longitud de una tarjeta desde el punto de referencia (15 cm), pero con estas limitaciones:
  - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia y debe estar en el área general.

## NOTAS IMPORTANTES

- El juego lento será cronometrado, tan pronto de observe