

<b>CAMPO</b> El Fresnillo	<b>TORNEO</b> Liga de Clubes sin Campo	<b>FECHA</b> 24 mayo 2023
------------------------------	---	------------------------------

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

## REGLAS LOCALES

### 1. LÍMITES DEL CAMPO Y FUERA DE LÍMITES

- Más allá de las vallas metálicas o de piedra que delimitan el campo.
- A la derecha del hoyo 10 señalado con estacas y/o líneas.
- La casa club y las zonas de prácticas están fuera de límites.
- Existen **dos fuera de límites internos** señalados con estacas y situados a la izquierda del hoyo 11 y a la derecha del hoyo 14 con efecto solamente cuando se juegan dichos hoyos.

### 2. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO

- Todos los caminos asfaltados, hormigonados y de grava son Obstrucciones Inamovibles.
- Las estacas que señalan los fuera de límites internos de los hoyos 11 y 14 son Obstrucciones Inamovibles cuando se juega cualquier otro hoyo.
- Las raíces de los árboles siempre que tanto la raíz como la bola estén en el área general en zona de hierba cortada a la altura de calle o inferior. No habrá alivio sin penalización si las raíces solo interfieren en el área de *stance* del jugador.

### 3. OBJETOS INTEGRANTES

- Resto de caminos que no sean los asfaltados, hormigonados o cubiertos de grava.

### 4. PROCEDIMIENTOS ESPECIALES DE ALIVIO: SE COLOCA BOLA

Si la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalidad **una sola vez** colocando la bola original u otra bola, y jugándola desde esta área de alivio:

- Punto de referencia: lugar donde reposa la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: una tarjeta de resultados, pero con estas limitaciones:
- Limitaciones a la ubicación del área de alivio:
  - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia
  - Debe estar en el área general

Al proceder bajo esta Regla Local, el jugador debe elegir el lugar para colocar la bola y usar los procedimientos para *reponer* una bola bajo la Reglas 14.2b(2) y 14.2e.

## NOTAS IMPORTANTES

- Suspensión inmediata del juego: lanzamiento de 2 cohetes. Reanudación del juego 1 cohete.
- El juego lento será cronometrado tan pronto se observe.
- Tiempo máximo de juego permitido: **4 horas 30 minutos**.