



CAMPO Las Rejas	PRUEBA Torneo senior Damas	FECHA 23 de abril de 2024
----------------------------------	---	--

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, la Política de Ritmo de Juego y el Código de Conducta de la Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES - REGLA 18

- Izquierda del hoyo 1
- Izquierda y detrás del hoyo 2
- Derecha del hoyo 3
- Fuera de Límites interno a la derecha del hoyo 5 e izquierda del hoyo 6, únicamente para el juego de estos dos hoyos. Delimitados por líneas y/o estacas blancas
- Izquierda, derecha y detrás (definido por la parte interior de los postes de la red) del hoyo 9

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO - REGLA 16

- Obstrucciones inamovibles:
 - Los caminos asfaltados u hormigonados y sus cunetas
 - Las estacas del fuera de límites interno entre los hoyos 5 y 6 para el juego del resto de hoyos.

OBJETOS INTEGRANTES

- Resto de caminos en el campo, incluidos los cubiertos de grava.

ZONA DE DROPAJE Hoyo 3 - Está en vigor la Regla Modelo E-1.1

Jugando el hoyo 3, si la bola de un jugador va a reposar al área de penalización, el jugador puede, como opción adicional a las opciones de la Regla 17.1, dropar una bola con un golpe de penalización en la zona de dropaje situada a la derecha del camino que va al green.

SE COLOCA BOLA - Está en vigor la Regla local modelo E3. (Lie preferido)

Cuando la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalización sólo una vez colocando la bola original u otra bola, y jugarla, desde éste área de alivio:

- Punto de Referencia: El punto de reposo de la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: 15 cms, Límites:
 - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia
 - Debe estar en el área general.

Al proceder bajo esta Regla Local, el jugador debe elegir el lugar para colocar la bola y usar los procedimientos para reponer una bola bajo las Reglas 14.2b(2) y 14.2e.

NOTAS IMPORTANTES

- El Juego lento será cronometrado, tan pronto se observe Tiempo máximo 4.40