

CAMPO RCG Las Rozas	PRUEBA Torneo Golf Adaptado	FECHA 11 de Junio de 2023
--------------------------------------	--	--

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

1. FUERA DE LÍMITES RESALTABLES (definidos con estacas y/o línea blanca) REGLA 18

- Derecha, izquierda del hoyo 3 y detrás del green de dicho hoyo.
- Izquierda del hoyo 14.
- Fondo, derecha y detrás del green del hoyo 15.
- Izquierda y detrás del hoyo 16. Primer tramo, por la izquierda, del hoyo 17.
- La casa club, parking, campo de prácticas, putting green y hoyo 19 están fuera de límites.

2. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO REGLA 16

- Los caminos y carreteras asfaltadas u hormigonadas
- Las zanjales de drenaje cubiertas de arena y zonas reparadas situadas en los antegreens y greens de los hoyos 11, 13 y 16 son TERRENO EN REPARACIÓN, estén marcadas o no.

3. OBJETOS INTEGRANTES

- Todos los caminos del campo, incluidos los cubiertos de grava, excepto los asfaltados u hormigonados.

4. COLOCACIÓN DE BOLA: Regla Local modelo E-3

Cuando la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalización **una sola vez** colocando la bola original u otra bola, y jugarla, desde esta área de alivio:

- Punto de Referencia: Lugar donde reposa la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: **15 cms** desde el punto de referencia, pero con estas limitaciones: Limitaciones a la ubicación del área de alivio:
 - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia
 - Debe estar en el área general

Al proceder bajo esta Regla Local, el jugador debe elegir el lugar para colocar la bola y usar los procedimientos para *reponer* una bola bajo la Reglas 14.2b(2) y 14.2e

Penalización por jugar desde un lugar equivocado en infracción de la regla local: Penalización General (Regla 14.7a.)

NOTAS IMPORTANTES

- El Juego lento será cronometrado, tan pronto se observe.
- En caso de suspensión el procedimiento para la suspensión y reanudación será el siguiente:

Interrumpir el Juego inmediatamente: Un toque prolongado de la sirena.

Interrumpir el Juego: Tres toques consecutivos de la sirena, repetidos.

Reanudar el Juego: Dos toques cortos de la sirena, repetidos.