



CAMPO Golf Montealvar	PRUEBA Liga de Clubes sin Campo	FECHA 8 de Marzo de 2023
--	--	---

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes de la Federación de Golf de Madrid AM y de la Circular 7/2023, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

LÍMITES DEL CAMPO. **REGLA 18**

- Están definidos por vallas, estacas y líneas blancas.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO. **REGLA 16**

- Los alcorques, siempre que éstos estén bien delimitados por terreno removido o estén señalizados con una estaca azul.
- Carreteras y caminos asfaltados y hormigonados y sus cunetas.

ZONA DE JUEGO PROHIBIDO. **REGLA 2**

- Las áreas de penalización formadas por los barrancos de los Hoyos 1, 8, 9, 10 y 18 son zonas de juego prohibido. El jugador debe aliviarse de la zona de juego prohibido de acuerdo con la regla 17.1e.

OBJETOS INTEGRANTES DEL CAMPO.

- Los tubos protectores situados en la base de los árboles.
- Todos los caminos no asfaltados u hormigonados, incluidos los cubiertos de grava.

ZONA DE DROPAGE - HOYO 8.

- Si una bola reposa en el área de penalización detrás del green del hoyo 8, incluyendo cuando es conocido o virtualmente cierto que una bola no encontrada terminó reposando en dicha área de penalización, el jugador puede, como opción adicional a la regla 17.1d, dropar una bola bajo penalidad de un golpe, en la zona de dropaje marcadas a tal efecto..

COLOCACIÓN DE BOLA.

- Cuando la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalización sólo una vez colocando la bola original u otra bola y jugándola en este área de alivio:
 - Punto de referencia: el punto de la bola original
 - Tamaño del área de alivio: una tarjeta (15 cm.)
 - Limitaciones área de alivio: no debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia y debe estar en el área general.

Al proceder de acuerdo con esta regla local, el jugador debe elegir un sitio para colocar la bola usando los procedimientos de reponer una bola según las reglas 14.2b(2) y 14.2e.

NOTAS IMPORTANTES

- El Juego lento será cronometrado, tan pronto se observe.
- Tiempo máximo de juego permitido: 4 horas 30 minutos.