

Ritmo de juego

Cinco hábitos para jugar 18 hoyos en 4h30

LO QUE PASÓ

≈6h

Casi 6 horas de torneo y jugadores con tres hoyos por delante.

OBJETIVO

4h30

18 hoyos, unos 15 minutos por hoyo.

1 Si no puntúas, recoge

- En Stableford recoger no penaliza: apunta **doble bogey neto** en la tarjeta.
- Recoge** cuando ni embocando sumarias un punto.
- Ejemplo: par 4 con 1 golpe de ventaja, tras 6 golpes sin embocar.



¿Qué es el doble bogey neto?

4 + **1** + **2** = **7**

Par del hoyo Tus golpes de ventaja Dos golpes de más Doble bogey neto: 0 puntos

Ejemplo: par 4 con 1 golpe de ventaja. Con 6 golpes sin embocar, **recoge y apunta doble bogey neto**.

Más ejemplos: cada bola es un golpe

● Par ● Golpes de ventaja ● Dos de más

Par 3 - ventaja 0 ●●●●●● $3 + 0 + 2 = 5$ Recoge tras 4 golpes	Par 3 - ventaja 1 ●●●●●●● $3 + 1 + 2 = 6$ Recoge tras 5 golpes	Par 4 - ventaja 0 ●●●●●●●● $4 + 0 + 2 = 6$ Recoge tras 5 golpes
Par 4 - ventaja 2 ●●●●●●●●●● $4 + 2 + 2 = 8$ Recoge tras 7 golpes	Par 5 - ventaja 1 ●●●●●●●●● $5 + 1 + 2 = 8$ Recoge tras 7 golpes	Par 5 - ventaja 2 ●●●●●●●●●● $5 + 2 + 2 = 9$ Recoge tras 8 golpes

El total es tu **doble bogey neto**: 0 puntos. Si llegas al golpe anterior sin embocar, recoge.

2 Ready golf



- Pega el **primero que esté listo**, sin esperar al honor, siempre que sea seguro.
- Elige el palo antes de llegar a tu bola.
- Lee tu putt mientras otros pegan y emboca los cortos.
- Apunta la tarjeta en el siguiente tee, no en el green.

3 Provisional y 3 minutos

- ¿Dudas si la bola está perdida? Juega una **provisional** antes de ir a buscarla y anúnciala.
- Búsqueda: **3 minutos** como máximo, entre todo el grupo.
- Fíjate en dónde cae la bola.



4 Tiempo objetivo



- Unos 15 min por hoyo**: par 3 = 12' - par 4 = 15' - par 5 = 17'.
- Recomendado: 40 segundos por golpe desde que te toca jugar.
- Fuera de posición**: más de 10 min por detrás del objetivo o un hoyo libre por delante.

5 Tarjeta de tiempos

Sugerencia, aún no definitiva. El comité está trabajando en ello.

- Apunta la **hora real** al terminar el 3.º, 6.º, 9.º, 12.º, 15.º y 18.º hoyo jugado.
- Cuenta hoyos jugados, no el número del hoyo: salimos a tiro.
- La lleva el marcador y se entrega junto a la tarjeta de puntuación.



EN EL CAMPO

Controles de tiempo

Hora objetivo contada desde la salida a tiro. Con los datos veremos dónde se forman las colas.

Sugerencia: el comité aún está definiendo la tarjeta de tiempos.



Un buen ritmo es respeto al grupo de detrás.