

CAMPO	TORNEO	FECHA
CCVM Recorrido Negro	Círculo de Madrid de Profesionales	14 de julio de 2025

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes, Política de Ritmo de Juego y Código de Conducta de la Federación de Golf de Madrid, serán de aplicación las siguientes:

REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES RESEÑABLES REGLA 18.2

- A la derecha y detrás del Hoyo 1,
- Detrás y a la izquierda del green del Hoyo 9
- A la derecha del hoyo 10
- Detrás del green del Hoyo 13.
- Las vallas de protección situadas a la izquierda de los hoyos 16 y 17 están fuera de límites.
- Detrás del green del hoyo 18

ZONA DE JUEGO PROHIBIDO. REGLA 2

- El cauce que cruza la calle del hoyo 6 es una Zona de Juego Prohibido en Área de Penalización, de la que es obligatorio el alivio con penalización bajo la regla 17.1.e.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO. REGLA 16

- Los caminos y carreteras asfaltados u hormigonados y las zanjas de drenaje de cemento adyacentes a éstos.
- Los plantones recientes y sus protectores, mallas y celosías, y sus alcorques.
- Si la bola de un jugador reposa en el área general y hay interferencia de los surcos, grietas u otros daños evidentemente provocados por las labores recientes de escarificación y aireación en el campo, el jugador puede tomar alivio sin penalización bajo la regla 16.1b. Pero no hay interferencia si la condición solamente interfiere con el stance del jugador

OBJETOS INTEGRANTES

- Resto de caminos, incluidos los cubiertos de grava y las grietas o escorrentías producidas en éstos por el paso del agua o de vehículos
- Resto de alcorques en el campo

COLOCACIÓN DE BOLA RLM E-3

Si la bola de un jugador reposa en una parte del área general segada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalización una sola vez colocando la bola original u otra bola, y jugarla, dentro de esta área de alivio:

- Punto de Referencia: Lugar donde reposa la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: longitud de un palo, desde el punto de referencia, pero con estas limitaciones:
 - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia y
 - debe estar en el área general

NOTAS: El juego lento será cronometrado, tan pronto se observe. Tiempo de Juego: 4:35